

# REGULAMIN

## Ostrowieckiego Turnieju e-Strategii OTeS 2018.Q4

### §1 Postanowienia ogólne

#### 1. Definicje:

- a) Turniej / OTeS - Ostrowiecki Turniej e-Strategii w terminie 2018.10.20-21
- b) Organizator- Maciej MACSi Sindalski (INFO NET s.c. Trzeciaków 35a, Ostrowiec Św.).
- c) Lokalizacja / Klub – Klub GAME OVER, Ostrowiec Świętokrzyski, Trzeciaków 35a
- d) Kontakt – tel. 412482400, e-mail: [biuro@infonetsc.pl](mailto:biuro@infonetsc.pl)
- e) Strona – [www.infocraft.pl](http://www.infocraft.pl), [facebook.com/infocraftpl](https://www.facebook.com/infocraftpl)
- f) Uczestnik – osoba która dokonała rejestracji i weźmie udział w Turnieju
- g) Gość – osoba, która planuje odwiedzić Turniej, jednak nie będzie brała w nim aktywnego udziału

#### 2. Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia Turnieju.

3. Każdy z Uczestników bądź Gości „OTeS” zobowiązany jest do zapoznania się z treścią Regulaminu oraz jego przestrzegania.

4. Przystąpienie do rozgrywek bądź ich obserwacja oznacza akceptację treści Regulaminu.

5. Wszelkie informacje, treści, znaki graficzne oraz zdjęcia na Stronie stanowią własność Organizatora i ich kopiowanie, powielanie, wykorzystywanie bez pisemnej zgody Organizatora jest niedopuszczalne i stanowi naruszenie prawa.

6. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia zmian w treści Regulaminu.

7. Decyzje Organizatora są ostateczne.

### §2 Informacje dla Gości i Uczestników

1. Impreza odbędzie się w dniach 20-21.10.2018 w Klubie GAME OVER.

2. Na terenie Klubu podczas Turnieju obowiązują postanowienia niniejszego Regulaminu.

3. Na terenie Klubu obowiązuje całkowity zakaz palenia wyrobów tytoniowych oraz spożywania wyrobów alkoholowych, a także używania elektronicznych inhalatorów (tzw. e-papierosy) oraz innych środków wspomagających i odurzających.

4. Dla palaczy zostanie udostępnione miejsce na zewnątrz budynku, gdzie będzie można zapalić.

5. Przekazywanie informacji lub zakłócanie gry Uczestnikom, skutkować będzie koniecznością opuszczenia Turnieju przez Gościa.

6. Osoby zachowujące się w sposób zakłócający Turniej, powszechnie uznany za niestosowny bądź naruszający dobra innych osób, może zostać decyzją Organizatora zobowiązany do opuszczenia lokalu.

7. Uczestnicy i Goście udzielają nieodpłatnie Organizatorowi nieodwołalnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć ze swoim wizerunkiem bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań za pośrednictwem dowolnego medium w związku z organizowanym Turniejem, a także w celach zgodnych z prowadzoną przez Organizatora działalnością gospodarczą. Oświadczenie znajduje się na końcu regulaminu.

8. Wszelkie materiały sporządzone przez Organizatora w trakcie trwania Turnieju stają się wyłączną własnością Organizatora i nie mogą być wykorzystywane bez jego pisemnej zgody.

9. Gościem lub Uczestnikiem może być osoba pełnoletnia. Dopuszczamy udział młodszych osób za pisemną zgodą / pod opieką przedstawiciela ustawowego (rodzice/opiekun prawny) na udział w Turnieju, odbiór nagród oraz wykorzystanie wizerunku przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie możliwość kontroli zgody przy wstępie na Turniej. W przypadku jej braku nie będzie możliwości wejścia na Turniej.

10. Organizator jest uprawniony do weryfikacji tożsamości Uczestnika oraz Gościa i jego wieku na podstawie dokumentu zawierającego zdjęcie i datę urodzenia. Uczestnik jest zobowiązany do posiadania przy sobie takiego dokumentu podczas wszystkich rozgrywek, w których uczestniczy.

11. Klub posiada ograniczoną ilość miejsc. Organizator zastrzega sobie możliwość ograniczenia wstępu dla Gości w dowolnym momencie.

### **§3 Zasady ogólne uczestnictwa w turnieju**

1. Przystępując do Turnieju Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad rozgrywek zawartych w Regulaminie.

2. Osoby niestosujące się do treści Regulaminu zostaną decyzją Organizatora wykluczone z Turnieju.

3. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem rozgrywek będą rozstrzygane przez Organizatora bądź osobę wyznaczoną przez Organizatora. Decyzje Organizatora są ostateczne.

4. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowywania zgodnego z zasadami fair play, w szczególności niedopuszczalne jest używanie przez Uczestników słów powszechnie używanych za obraźliwe, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.

5. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania kulturalnego, zgodnego z ogólnie przyjętymi zasadami dobrego zachowania, szanowania zarówno przeciwników jak i wszystkich członków obsługi. Niesportowe zachowanie może doprowadzić do ukarania uczestnika rozgrywek z dyskwalifikacją włącznie.

6. Wszelkie zachowania zakłócające przebieg gry, w szczególności celowe niszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania bądź doprowadzenie do przerwania gry, są niedopuszczalne.

7. Uczestnik lub Gość zakłócający grę, decyzją Organizatora zostanie natychmiastowo pozbawiony możliwości dalszego uczestnictwa w Turnieju bądź jego obserwacji i pociągnięty zostanie do odpowiedzialności finansowej.

8. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania jakichkolwiek napojów i posiłków.

### **§4 Rejestracja uczestnictwa**

1. Rejestrację Uczestników przeprowadzamy na dwa sposoby: lokalnie w Klubie oraz przez internet.

2. Podczas rejestracji pobierana jest kaucja rezerwacyjna w wysokości 20zł/os. (40zł drużyna).

3. Kaucja zostanie zwrócona w dniu Turnieju po przystąpieniu do rozgrywek. W razie nieobecności bez względu na powód – kaucja przepada.

4. W celu rejestracji przez internet należy na nasz e-mail kontaktowy przysłać informacje o zawodniku / drużynie oraz dokonać przelewu w wysokości kaucji na podane konto Organizatora. Szczegóły na Stronie.

5. Zgłoszenia drużyny do turnieju 2v2 wraz z jej składem dokonuje kapitan.

6. Do uczestniczenia w rozgrywkach uprawnione są wyłącznie osoby posiadające aktywne, niezablokowane (zbanowane) konto Battle.Net z grą Starcraft:Broodwar. Organizator nie udostępnia kont z grą Uczestnikom.

a) Aktualnie w/w gra jest darmowa i każdy może sobie takie konto założyć. Nie udostępniamy takiej możliwości podczas Turnieju

b) aby zalogować się na swoje konto przy zmianie komputera może być potrzebny dostęp do skrzynki mailowej na którą zostało założone konto. Prosimy mieć to na uwadze, żeby nie było problemów z logowaniem

7. Zapisanie się do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

8. Przy rejestracji uczestnik jest zobowiązany do podania swojego nicka oraz imienia i nazwiska, a w przypadku drużyn nazwę drużyny, nicki oraz imię i nazwisko zawodników.

9. Nazwy drużyn oraz nicki nie mogą zawierać:

- treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obelżywe,
- odnoszenia się do produktów tytoniowych, narkotyków i innych nielegalnych produktów,
- odnoszenia się do działań nielegalnych na terenie kraju,
- reklamy lub strony produktów pornograficznych,
- reklamy lub strony podmiotów zajmujących się nieuregulowaną działalnością bukmacherską,
- materiałów objętych prawami autorskimi, znaków handlowych lub innej własności intelektualnej, których użycie może narazić Organizatora na naruszenie praw autorskich, nadużycie lub nieuczciwą konkurencję,
- treści obraźliwych dla drużyny przeciwnej, poszczególnego Uczestnika lub osoby trzeciej, czy produktu,
- treści odnoszących się do polityki lub o charakterze politycznym.

10. W przypadku zgłoszenia nazwy, która pozostaje w sprzeczności z powyższymi zasadami bądź pozostaje w sprzeczności z ogólnie przyjętymi normami dobrego zachowania, Organizator zastrzega możliwość zablokowania lub odmowy rejestracji pod taką nazwą drużyny/Uczestnika.

11. Uczestnictwo w Turnieju oraz wstęp do Klubu w dniu Turnieju jest bezpłatne.

12. Każdy Uczestnik zobowiązany jest, na życzenie Organizatora, do udzielenia krótkiego wywiadu i wykonania zdjęcia przed / po każdej rozgrywce, a finaliści po finale.

13. Każdy zawodnik decydujący się na rejestrację w Turnieju, wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z "RODO".

14. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia wraz ze zgodą na uczestnictwo musi dostarczyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z zapisami RODO.

## **§5 Przebieg rozgrywek**

1. W turnieju biorą udział zawodnicy indywidualni oraz drużyny dwuosobowe.

2. Podczas rozgrywek przy stanowiskach dla graczy może znajdować się tylko Uczestnik oraz obsługa wydarzenia.

3. Pierwszego dnia rozegrany zostanie turniej 1v1, który podzielony zostanie na 2 fazy:

- a) Faza I: rozgrywki grupowe (8 grup po max 4ch graczy), Każdy z Każdym BO1. 2 osoby awansują do kolejnej fazy. Wygrana 1pkt, przegrana 0pkt. W razie takiej samej punktacji decyduje wynik spotkania bezpośredniego. W przypadku dalszego remisu zostanie rozegrana dogrywka BO1.
  - b) Faza II: rozgrywki w formacie Single Elimination BO3, a w półfinałach i finałach BO5. Wygrany przechodzi dalej, przegrany odpada.
  - c) Obowiązujący map pool (5 map) zostanie ogłoszony przed turniejem. Przed każdym spotkaniem mapa zostanie wylosowana przez Organizatora. Ta sama mapa będzie rozgrywana we wszystkich grach danego spotkania BO3. W finale BO5 1, 4 i 5 mecz rozgrywany jest na mapie wylosowanej przez Organizatora, 2 przez finalistę z miejsca wyżej w drabince, 3 przez drugiego finalistę.
4. Drugiego dnia rozegrany zostanie turniej 2v2, który w całości zostanie rozegrany w formacie Single Elimination BO3, a w półfinałach i finałach BO5. Wygrana drużyna przechodzi dalej, przegrana odpada.
- a) Obowiązujący map pool (3 mapy) zostanie ogłoszony przed turniejem. Przed każdym spotkaniem mapa zostanie wylosowana przez Organizatora. Ta sama mapa będzie rozgrywana we wszystkich grach danego spotkania BO3. W finale BO5 1, 4 i 5 mecz rozgrywany jest na mapie wylosowanej przez Organizatora, 2 przez finalistę z miejsca wyżej w drabince, 3 przez drugiego finalistę.
5. Turniej odbywa się na LAN'ie. Nie przewidujemy udziału w rozgrywkach przez Internet.
6. Każdy mecz będzie nadzorowany przez Koordynatora wyznaczonego przez Organizatora.
7. Grę o nazwie z numerem meczu i określoną mapą zakłada Uczestnik znajdujący się wyżej w drabince (jako gospodarz). Jeśli dany mecz będzie transmitowany / obserwowany, mecz zakłada Obserwator.
8. Po zakończeniu rozgrywki gracze informują Koordynatora o wyniku spotkania poprzez uniesienie dłoni i oczekiwanie na podejście Koordynatora i przekazanie wyników.
9. Uczestnik po zakończeniu weryfikacji meczu przez Koordynatora ma obowiązek zapisania replay'a z meczu w pliku o nazwie z numerem meczu. Po zapisaniu i wylogowaniu się ze swojego konta należy doprowadzić stanowisko do stanu w jakim się go zastało (odłączenie własnego sprzętu, przywrócenie nietypowych ustawień do stanu pierwotnego). Wtedy można opuścić stanowisko.
10. Drabinka turniejowa, aktualizowana na bieżąco, dostępna będzie na stronie [www.challonge.com](http://www.challonge.com) (dokładny adres zostanie podany na stronie Turnieju).
11. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości podejmowania własnej decyzji w kwestii rozstawienia/układu poszczególnych zawodników w drabince/grupach po losowaniu.
12. W przypadku wystąpienia awarii w prowadzonych rozgrywkach z przyczyn niezależnych od Organizatora, Organizator zarządzi inny termin rozgrywek.
13. Decyzją Organizatora drużyna bądź Uczestnik może ulec dyskwalifikacji w przypadku:
- a) nieprzestrzegania Regulaminu Turnieju,
  - b) naruszenia regulaminu obiektu, w którym odbywają się rozgrywki przez Uczestnika, który jest członkiem danej drużyny, graczem/Uczestnikiem lub menedżera/kapitana,
  - c) naruszenia postanowień Regulaminu przez Uczestnika, który jest członkiem danej drużyny, samodzielnym graczem, trenerem, kapitanem lub menedżerem,
  - d) spożywania w trakcie przebiegu rozgrywek alkoholu lub innych środków odurzających, bądź też uczestnictwa w Turnieju pod wpływem ww. środków.
  - e) używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę,
  - f) podglądania przebiegu meczu na telebimie lub monitorze przeciwnika,

g) korzystania z wypowiedzi osób trzecich, w tym z wykorzystaniem środków do komunikacji na odległość.

14. Organizator zapewnia dla każdego Uczestnika sprzęt w skład którego wchodzi: monitor, stacja robocza, słuchawki, klawiatura, mysz i podkładka. Uczestnik korzystający z wymienionego wyżej sprzętu zobowiązany jest do korzystania z niego zgodnie z przeznaczeniem. W przypadku uszkodzenia sprzętu z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, może on być pociągnięty do odpowiedzialności finansowej.

15. Uczestnicy mogą przywieźć własny sprzęt tj. klawiatura (USB), mysz (USB), podkładka, słuchawki (1xjack), mikrofon (1xjack).

16. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za sprzęt Uczestników.

17. Uczestnik dostaje maksymalnie 5 minut na skonfigurowanie stanowiska według własnych preferencji oraz przygotowanie się do meczu.

18. Uczestnik nie ma możliwości grania meczy turniejowych na własnym komputerze lub laptopie.

19. Maksymalne dopuszczane spóźnienie na mecz wynosi 5 minut kosztem czasu na przygotowanie stanowiska. Po przekroczeniu tego czasu Uczestnik spóźniony oddaje walkovera.

20. Niestety ilość czasu jest ograniczona, dlatego nie tolerujemy przeciągania gry na czas (typu stawianie pojedynczych konstrukcji rozsianych po mapie, odlatywanie pojedynczymi budynkami w niedostępne rejony). W razie przewagi przeciwnika i braku możliwości stawienia oporu oraz szans na sensowną dalszą grę, należy grę poddać. W razie stwierdzenia takiej sytuacji przez Koordynatora, również on może taki mecz przerwać.

21. Jeżeli gra zostanie przerwana wypadkiem losowym, przez zawieszenie komputera lub chwilowy zanik napięcia elektrycznego - mecz zostaje rozegrany od nowa. Celowe spowodowanie takiego zdarzenia zostanie uznane za naganne, a Uczestnik który je spowoduje zdyskwalifikowany.

## §6 Nagrody

Pula nagród jest określona na Stronie.

Podział kwoty puli (min. 500zł) na poszczególne miejsca wygląda następująco:

1v1 (45% puli)	2v2 (55% puli)
Pierwsze miejsce: 20%	Pierwsze miejsce: 30%
Drugie miejsce: 15%	Drugie miejsce: 15%
Trzecie miejsce: 10%	Trzecie miejsce: 10%

Ewentualne dodatkowe nagrody rzeczowe wg informacji na Stronie.

## §7 Kontakt

W sprawach związanych z Turniejem: Maciej Sindalski – Organizator

tel.: 41 2482400 e-mail: [biuro@infonetsc.pl](mailto:biuro@infonetsc.pl) FB: [www.facebook.com/infocraftpl](https://www.facebook.com/infocraftpl)

## §8 Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa PL.
2. Każdy Uczestnik oraz Gość biorący udział w Turnieju zgadza się na oświadczenie o wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku do celów marketingowych:

**Wyrażam zgodę na bezterminowe wykorzystanie przez Organizatora INFO NET s.c. swojego wizerunku do celów promocyjnych i marketingowych oraz reklamowych na wszelkich istniejących w chwili obecnej polach eksploatacji, w tym zwłaszcza obejmujących:**

- a. Publiczne rozpowszechnianie w sieci Internet w tym m.in. na stronie internetowej [www.infocraft.pl](http://www.infocraft.pl) oraz na profilu Facebook: <https://www.facebook.com/infocraftpl>,
- b. Publiczne rozpowszechnianie w materiałach reklamowych, promocyjnych i informacyjnych INFO NET s.c. bez względu na nośnik (np. Internet, outdoor, prasa, telewizja, witryny, materiały PR, materiały POS, stoiska targowe, wewnętrzne cele spółki, ulotki itp.)
- c. Zgoda dotyczy wykorzystania wizerunku na terytorium Rzeczypospolitej (z zastrzeżeniem sieci Internet).

GL & HV